

ประเพณี

THREE KINGDOMS



三國演義

三國演義

สามก๊ก

ฉบับ

อำนาจ

เครือข่าย

คือ ความสำเร็จ



10041542

ห้องสมุด วพบ. สุรินทร์

ครึ่งหนึ่งของความสำเร็จ  
ทุกคนเห็นกัน อ่านคนเพื่อรู้จัก  
งานแบบสามก๊ก มีแต่คำว่าชนะ

◀ ส.ยศไกร ▶

8  
ส

# สารบัญ



สามก๊ก



ฉบับ อำนาจเครือข่ายคือ ความสำเร็จ

- ศาสตร์สู่ความสำเร็จแห่งโลกยุคดิจิทัล ซึ่งเกิดขึ้นตั้งแต่ 2,000 ปีก่อน ไร้ซึ่งเครือข่าย ย่อมไร้ซึ่งความสำเร็จ No Network, No Success 10
- ผู้สถาปนาจ๊กก๊ก เล่าปี่ เสวียนเต๋อ เชื่อพระวงศ์ ตกยาก จากคนสานรองเท้าฟาง สู่อำนาจยิ่งใหญ่ 16
- หลักการขยายเครือข่ายคนของเล่าปี่ อ่างสายเลือด สกอลเล่า ยึดหลักผู้ทรงธรรม พันฟูราชวงศ์อัน 22
- สร้างสายสัมพันธ์กับราชสำนัก เพิ่มพูนชื่อเสียง ผู้ทรงธรรม 34
- ยุทธศาสตร์ ณ หลงจง เล่าปี่ พบ จูกัดเหลียง ขงเบ้ง เครือข่ายปราชญ์ นำไปสู่ปราชญ์ 42
- การใช้งานขงเบ้ง ตัวแทนของเล่าปี่ เพื่อการประสาน เครือข่ายอำนาจ 50
- พันธมิตรเล่าปี่และซุนกวน ด้านโจโฉ ชัยชนะเหนือ ต๊กผาแดง ขงเบ้ง สร้างสัมพันธ์กับโจชก การเจาะเข้าสู่เครือข่ายบุคคลผู้มีอำนาจตัดสินใจ\* 54
- การเจาะเข้าสู่เครือข่ายคนในเสฉวน ปูรากฐาน สู่ความยิ่งใหญ่ของเล่าปี่ 66

- เล่าปี่ขึ้นเป็นอันจงต้อง ปลุกระดมเรือพาย 78  
ต่อต้านโจโฉทั่วแผ่นดิน
- ผู้สถาปนาอุยก๊ก โจโฉ เมิ่งเต๋อ ยอควีรบุรุษ 88  
ผู้เยี่ยมหาญแห่งกสิยศจากลูกหลานชั้นที่สี่  
ต้องผู้อยู่เหนือฮ่องเต้
- หลักการขยายเรือพายคนของโจโฉ เชิดชูฮ่องเต้ 94  
ปัญหาเหล่าขุนศึก ใช้คนตามความ  
สามารถ ไม่สนชาติกำเนิด
- ทุ่มหมดหน้าดัก ผสานเรือพายผู้มีอำนาจทั่ว 100  
แผ่นดิน ตัดคิดผู้สร้างกองทัพพันธมิตร ต่อต้าน  
ทรราชย์ตั้งโต๊ะ
- ขุนเอก ผู้นำเรือขายนักปราชญ์ ขยายสัมพันธ 108  
เรือพายคนอย่างไม่รู้จบ การรวบรวมบุคคลากร  
และพลเมือง สร้างรากฐานแห่งความยิ่งใหญ่  
แบบก้าวกระโดดของโจโฉ
- เชิดชูฮ่องเต้ ปัญหาเหล่าขุนศึก การเจาะเข้าสู่ 120  
เรือพายราชวงศ์อื่น เสริมสร้างความชอบธรรม  
ที่ถูกต้องให้ตนเอง
- โจโฉพิชิตลิโป้ กลยุทธ์การเจาะเข้าสู่เรือพาย 126  
ของฝ่ายตรงข้าม จะนำไปสู่ชัยชนะ
- ศึกกัวต้อ โจโฉพิชิตฉวนเสี้ยว สงครามแย่งชิง 134  
เรือพายคนและข่าวสาร การขยายเรือพาย  
นักปราชญ์เพื่อนำไปสู่เป้าหมาย

- ตึกผาแดง ใจใจปะทะกองพันอมิตรเล่าปี และ 146  
 ชุนกวน สงครามกับเครือข่ายพันอมิตร การแย่งชิง  
 ผลประโยชน์อันไม่รู้จบ
- ใจใจทำศึกปราบม้าเหียว พิชิตดินแดนเสเหลียง 154  
 การโจมตีจุดเปราะบางภายในเครือข่ายแนวร่วม  
 ของฝ่ายตรงข้าม
- การเสียชีวิตของชุนฮอก กับการสิ้นสุดของเครือข่าย 160  
 นักปราชญ์ สลายเครือข่ายขุมอำนาจเก่า ใจใจ  
 กวาดล้างราชสำนัก
- สงครามสองทางกับชุนกวน สงครามเครือข่าย 168  
 ผสานกับสนาอมรบ
- ใจใจขึ้นสู่อำนาจแห่งอู่ยง เปิดสงครามเครือข่าย 174  
 กับเล่าปีและสำนัก
- ตึกปราสาทฟานกับกวนอู สงครามเครือข่าย 180  
 เต็มรูปแบบ การแย่งชิงโอกาสและแสวงหาผล  
 ประโยชน์ของขั้วอำนาจทั้งสามก๊ก
- สงครามเครือข่ายระหว่างสองขุมอำนาจภายใน 186  
 อู่ยงก๊ก การแย่งชิงตำแหน่งผู้สืบทอดของใจผี้  
 และใจลิต ฟูทางสู่การก่อตั้งราชวงศ์ใหม่
- ผู้สถาปนาองอ๊ก ชุนกวน จงโหมว ลูกหลานแห่ง 194  
 ชุนหู่ ผู้สืบสานภารกิจปกป้องดินแดน ก่อตั้ง  
 ราชวงศ์แห่งแดนใต้

- หลักการขยายเครือข่ายคนของชุมชน ผสาน  
เครือข่ายพลังคนหนุ่ม ระวังใครไม่ให้ ใช้ใคร  
ฟังไม่ระวัง 200
- ชุมชนครองอำนาจในกัณฑ์ สงครามเครือข่าย  
คนในตระกูลชุมชน การต่อสู้อันแยบยลซึ่งนิยายสามก๊ก  
ไม่ได้บันทึกไว้ 206
- โลกกำหนดนโยบายบนยี่งู ยุทธศาสตร์การชิง  
แผ่นดินของง่อก๊ก ชุมชนพิชิตหองจ้อ สร้าง  
เครือข่ายอำนาจมั่นคงในกัณฑ์ 212
- ศึกผาแดงจุดเริ่ม การสร้างเครือข่าย แนวร่วม  
พันธมิตรกับเล่าปี่ เพื่อต่อต้านโจโฉ 218
- สงครามแย่งชิงเครือข่ายระหว่างสองพันธมิตร  
ชุมชน และเล่าปี่ การแต่งงานการเมือง  
และการค้าประกันขอยืมเมืองเกงจิ๋ว 226
- ชุมชนปะทะโจโฉ การศึกที่หับป่า สงครามที่ไร้  
ผู้ชนะแท้จริง การสร้างเครือข่ายสัมพันธ์แบบ  
มิตรไม่แท้ ศัตรูไม่ถาวร 234
- นุกยัดเกงจิ๋ว พิชิตกวนอู สงครามแย่งชิงเครือข่าย  
และข่าวสาร 240
- ศึกอิเหลง ลกชุมชนพิชิตเล่าปี่ ชุมชนยอมสวามิภักดิ์  
โจผี เพื่อรวมศูนย์กำลังเฉพาะหน้า 246
- คู่ฮ้องเต้คนที่สามแห่งยุคสมัย ง่อก๊กกลายเป็น  
แคว้นที่มีอายุยืนนานที่สุด 250